나현웅 0712 토의 후기

아이디어 회의 3회차를 진행하였고, 코치님께 간단한 예상 문제점을 상담받았다..

기존 상담시 발전 시켜볼만한 주제들을 발전시켰고 ( 크롤링, 레크레이션 게임 )

크롤링 : 기업 재무제표 정보를 토대로 직관적인 비교를 제공하는 서비스

크롤링 : 복잡한 배송 대행지 업체들에 대하여, 내가 구매하려고 하는 해외 직구 물건에 대한 가장 저렴한 배송 대행 업체를 찾아줄 수 있는 서비스

레크레이션 게임 : 1대 100에서 디테일을 발전시켜, 이상형 월드컵, 소수 맞추기 다수 맞추기 등 다양한 게임을 제공하는 화상 레크레이션 서비스

유사 서비스에 대한 조사와 함께, 각각의 특장점을 분석하는 중에 있다.

업무 소요 판단을 위해 바텀업 방식을 선정하여, 각각 실무 책임자에 의해 업무 소요를 판단하도록 결정하였다.

이후, 15:30부터 각자 담당 업무에 맞는 학습을 진행하였으며,

추가적으로 개인 업무로 우선 순위가 높은 팀장 / 인프라에 대한 업무 소요를 판단하였다.

[WBS 초안 작성]( <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1TuTa-7MOEEbeN8jAmMIBulG_3j-N12SmsPaX87c05SQ/edit?usp=sharing>)

익일 예정 사항

(전체)

1. 주제에 대한 유사 서비스 조사 및 특장점 판단
2. 주제 컨펌을 받을 경우, 요구사항 분석 및 구조 설계 진행
3. 개인별 기술 학습

(개인)

1. 협업 도구 구축 (진행중)
2. 업무 방향성 초안 작성(진행중)
3. 인프라 기술 학습